

Dienos tema: „Kiškių namai“

Dienos veikla: kūno kultūra.

Veiklos data: 2024-02-27

Dalyviai: II-os jaunesniosios „Meškiukų“ grupės vaikai.

Uždaviniai:

1. tobulins šokinėjimą atsispiriant abiem kojomis, judant į priekį, atliekant užduotį;
2. atliks pagrindinius judesius pagal eiliuotą kūrinėlį;
3. žais judrų žaidimą „Kiškiai ir lapė“, ugdy(si)s vikrumą, koordinaciją;
4. Atliks STEAM užduotį: „Statys namą“. Orientuosis aplinkoje, įtvirtins geometrinių figūrų pavadinimus, dydį, spalvą, suras figūros vietą ir uždės ant kontūro.

Veiklos priemonės: paveikslėliai, geometrinių figūrų šablonai, popieriaus lapas su geometrinių figūrų kontūrais, lenta su geometrinėmis figūromis, lapės kaukė, įsivertinimo skalė su veidukais.

Planas:

1. Ateis į salę ir atradę savo paveikslėlį persiaus kojines/češkes.
2. Sustos į vorą ir eis ratu salės pakraščiais atlikdami judesius (paprastai, pasistiebus, plačiu žingsniu, bėgs (lėtai, greitai)).
3. Atliks mankštą su judesiais:

Pasastatysim kiškių namą-plos rankomis, padarys „stogelį“

Nei per aukštą-pasistiebs

Nei per žemą- pritūps

Nei per trumpą-išties rankas į priekį

Nei per ilgą-rankos į šalis

Du langai-iškels 2 pirštus į viršų

Prieš saulę blizga-judins riešus

Kaminas ant stogo šviečia-iškels dešinę ranką į viršų, o kairę nuleis

O durys eit į vidų kviečia-žingsniuos vietoje

Bet kabo tarpdury spyna-suner pirštus

Kaip ją atrakinti? Ką?-kilos pečius

Pastuksenam, paklibinam-pastuksens sunertas rankas į kelius

Randam raktą –paplekšnos per šonus

Ir atsirakinam-sukios ištiestą ranką per riešą

O viduj koksai gražumas-linguos galvą į šonus

Kambarėlio koks didumas-sukiosis į šalis

Stovi stalias-pakels alkūnes pečių aukštyje

Stovi kėdės- pakels plaštakas aukštyn

Ant kėdės Kiškutis sėdi- pritūps

Netelpa tik uodegytė-judins dubenį

Ką jam veikti, ką daryti?

Eikim „Namą“pastatykim!

4. Judėdami voroje srautiniu būdu 2 pogrūpiais atliks STEAM užduotis:
 - a) Namų „statymas“ atliekant užduotį: šokinės dviem kojomis į priekį per pasirinktos formos(keturkampio ar trikampio) geometrinių figūrų takelį ;suras geometrines figūros vietą popieriaus lape ir figūrą padės;
 - b) eis per lentą užmindami geometrines figuras jas garsiai įvardindami.
5. Žais judrų žaidimą „Kiškiai ir lapė“, laikysis taisyklių.
6. Po žaidimo, atsigulę ant nugaros, atliks kvėpavimo pratimus.
7. Įsivertins savo nuotaiką priklijuodami emocijų veidukus ant skalės.
8. Persiaus avalynę.

Laukiami rezultatai:

- 1.šokinėsį priekį atsispirdami dviem kojomis;
2. taisyklingai ir energingai atliks judesius mankštos metu;
3. laikysis žaidimo taisyklių;
4. atlikdami STEAM užduoti: orientuosis aplinkoje, įtvirtins geometrinių figūrų pavadinimus, dydį, spalvą , suras figūros vietą ir uždės ant kontūro.