

Panevėžio lopšelio-darželio „Žibutė“ STEAM ugdymo(si) strategija 2023 m.

STEAM ugdymas(is) suprantamas, kaip integralus, į kompleksiską vaiko tikrovės reiškinių pažinimą, pritaikymą ir problemų sprendimą kreipiantis ikimokyklinio ir priešmokyklinio amžiaus vaikų gebėjimų ugdymas(is) gamtos pažinimo, technologijų, inžinerijos, menų ir matematikos (STEAM, angl. science, technology, engineering, arts, maths) kontekste. Panevėžio lopšelis-darželis „Žibutė“ laikosi požiūrio, kad STEAM ugdymo(si) patrauklumas, jo įgyvendinimo galimybės, patyriminis ir probleminis ugdymas(is), didina naujosios kartos vaikų mokymo(si) motyvaciją, skatina susidomėjimą, mąstymą, kūrybiškumą bei kūrybingumą, išraiškos galimybes ir savirealizaciją, formuoja ekologines nuostatas bei pasaulėžiūrą.

2023 metų STEAM prioritetinės sritys:

- integruoti STEAM ugdymą(si) į lopšelio-darželio „Žibutė“ ugdymo(si) programą „Žibutės žiedlapėliai“;
- tobulinti pedagogų kvalifikaciją ir kolegialų pasidalinimą organizuojant STEAM veiklas;
- tęsiamas ir plėtojamas bendradarbiavimas su akademine, verslo įmonių, STEAM ugdymo centrais, socialiniais partneriais, gerinant ugdomąją veiklą;
- sąlygų STEAM ugdymui(si) gerinimas, ruošiant ir tobulinant naujas ugdymo(si) erdves.

Sudarytas STEAM veiksmų planas 2023 metams.

STEAM VEIKSMŲ PLANAS 2023 metams

Tikslas: veiksmingai integruoti STEAM ugdymą(si) į lopšelio-darželio ugdymo(si) programą „Žibutės žiedlapėliai“, siekiant didesnio ugdytinių susidomėjimo ir įsitraukimo į patirtinį, gamtamokslinį, technologinį, inžinerinį, matematinį ir probleminį ugdymą(si), skatinant vaikų kūrybingumą ir iniciatyvumą.

Uždaviniai:

1. gerinti ugdytinių pasiekimus, organizuojant kokybiškas STEAM veiklas;
2. įtraukti STEAM dalykus į atnaujinamą IU „Žibutės žiedlapėliai“ programą;
3. atlikti užsakomąjį tyrimą „Patalpos, skirtos vaikų STEAM ugdymui, poreikis ir įrengimo galimybės“, siekiant išsiaiškinti STEAM kambario įrengimo poreikį įstaigoje;
4. stiprinti komandinį darbą ir skatinti kolegialų pasidalinimą patirtimi, tobulinant pedagogų kvalifikaciją ir organizuojant STEAM veiklas;

5. įrengti naujas ir tobulinti esamas įstaigos erdves, skirtas patirtiniam bei STEAM ugdymui, skatinančias vaikus eksperimentuoti, pažinti ir tyrinėti aplinką, pasitelkiant aktyvaus ugdymo(si) metodus;
6. ugdymo(si) procese naudoti IKT ir kitas technologijas, stiprinant pedagogų IKT kompetencijas;
7. plėsti ugdytinių tėvų (globėjų) žinias apie STEAM ugdymą(si), skatinant jų įsitraukimą į ugdomąjį procesą.

STEAM plano priemonės	Laikotarpis	Atsakingi asmenys
1. STEAM veiklų integravimas į ugdomąjį procesą pagal mėnesio temas:		
1.1. „Fizika aplink mus“	2023 metų sausis	Įstaigos pedagogai
1.2. „Praeitį ir ateitį“	2023 metų vasaris	Įstaigos pedagogai
1.3. „Aš architektas“	2023 metų kovas	Įstaigos pedagogai
1.4. „Mažieji agronomai“	2023 metų balandis	Įstaigos pedagogai
1.5. „Gaminu žaislus pats“	2023 metų gegužė	Įstaigos pedagogai
1.6. „Plaukia, važiuoja, skrenda“	2023 metų birželis	Įstaigos pedagogai
1.7. „Mažieji zoologai“	2023 metų liepa	Įstaigos pedagogai
1.8. „5 pojūčiai“	2023 metų rugpjūtis	Įstaigos pedagogai
1.9. „Mokslo mugė“	2023 metų rugsėjis	Įstaigos pedagogai
1.10. „Matematika kasdienybėje“	2023 metų spalio	Įstaigos pedagogai
1.11. „Žemė ir kosmosas“	2023 metų lapkritis	Įstaigos pedagogai
1.12. „Kaip surengti šventę“	2023 metų gruodis	Įstaigos pedagogai
2. Vertinimas		
2.1. STEAM veiklų įrodymų pateikimas platformoje „STEM School Label“.	2023 metai	IU mokytoja Jolanta Lašiniene
2.2. Vaikų pasiekimų ir padarytos pažangos vertinimas: 2 kartus per metus nustatoma vaiko ugdymo(si) pažanga.	2023 metų spalio, gegužės mėn.	Grupių IU/PU mokytojai
3. Personalo profesionalumas		
3.1. Mokytojų kvalifikacijos tobulinimas.	2023 metai	Įstaigos pedagogai
3.2. Komandinio darbo stiprinimas, gerinant STEAM ugdymo(si) kokybę	2023 metai	Įstaigos darbuotojai
3.3. Kolegialus dalinimasis gerąja patirtimi <ul style="list-style-type: none"> • STEAM veiklų pristatymas respublikinės mokslinės-praktinės konferencijos metu (ilgalaikės programos IV modulis); • informacijos apie STEAM veiklas pateikimas įstaigos internetinėje svetainėje. 	2023 metai	Įstaigos pedagogai Sekretorius
4. Ryšiai		
4.1. Pažintinių, mokomųjų STEAM išvykų organizavimas	2023 metai	Įstaigos pedagogai

4.2. Bendradarbiavimas su socialiniais partneriais vykdančiais STEAM veiklas.	2023 metai	Įstaigos pedagogai
5. Aplinkos kūrimas		
5.1. STEAM priemonių įrengimas ir tobulinimas vidaus ir lauko erdvėse	2023 metai	Įstaigos pedagogai
5.2. STEAM veikloms skirtų priemonių įsigijimas (tyrinėjimams, eksperimentams, skaičiavimui, matavimui ir kt.)	2023 metai	Direktoriaus pavaduotoja ugdymui
5.3. Informacinių ir komunikacinių technologijų diegimas, interaktyvių priemonių įsigijimas	2023 metai	Direktorius

IU mokytoja Jolanta Lašiniene