

Tema: atspausta aplikacija „Miško žvėrys“

gamtamokslinė, matematika, dailė, technologinė, inžinierinė (tinkamą pabraukti)

Data: 2020 02 18

Grupė (amžius): 4m.

Vieta: „Nykštukų“ grupė

Metodai: aplikacija, spausdinė grafika, pokalbis.

Tikslas: išbandys spausdinės grafikos techniką.

Uždaviniai:

1. Komentuos miško žvėris kuriuos pažysta.
2. Aplikuos juos ant kartono kurdami pasaką.
3. Atspaus darbelį naudodami spausdinės grafikos techniką.
4. Reikš emocijas.

Priemonės: kartonas, įvairios faktūros popierius, spausdiniai dažai, spausdinimo volas.

Turinys: gamins spausdinė grafikos darbą. Susipažins su spausdine technika.

Vaikų spėjimai, numatant rezultata:	Rezultato išvadų patikslinimas:
Vaiko vardas, metai. Mintys, veikseną, emocija.	Vaiko vardas, metai. Mintys, veikseną, emocija.
Erikas, 4 metai : o kodėl darbelį reikia ištepti juodais dažais?	Vėjas, 4 metai: atsispaudė toks pats vaizdas, tiek pat gyvūnų ir eglių! Koks gražus ir šlapias popierius! Reikia padėti, kad išdžiūtų.
Kajus, 4 metai: ne visos vietos užsitepa juodais dažais.	Erikas, 4m: iškilęs vilkas ir meškis yra juodesni! Dar noriu klijuoti vilką ir sukti kad suspausti, padaryti du vilkus !!!
Danielius, 4 m: kodėl dažus tepam ne teptukais?	Kajus, 4metai: dažai dažosi kai sukasi voliukas.

Auklėtoja Lina Lapinskienė





